

Erminig, une société fictive

Erminig, ses clients et leurs infrastructures sont fictifs : je les ai imaginés pour présenter mon parcours d'administrateur systèmes et réseaux sans révéler aucune structure réelle. Aucune adresse, aucun nom de domaine ni aucune donnée réelle n'y figure. Pour chaque procédure, la page indique si je l'ai rejouée ou reconstituée.

Erminig, c'est quoi ?

Erminig (« hermine », en breton) est une ESN bretonne imaginaire : une entreprise de services numériques. Elle assure l'infogérance de ses clients et propose une offre d'hébergement, **Nébuleuse**. Elle privilégie les technologies libres, parce qu'elles coûtent peu, conviennent à un démarrage, et répondent aux organisations qui veulent des outils libres ou une souveraineté nationale et européenne.

Dans le scénario, j'y travaille comme administrateur systèmes et réseaux. Je gère le système d'information d'Erminig, qui sert aussi de laboratoire, et j'interviens chez ses clients.

Entité	Rôle dans le scénario
Erminig	ESN : infogérance et hébergement
Nébuleuse	Offre d'hébergement : une machine virtuelle dédiée par client, applications libres à la carte
Atelier Penhoat, Cabinet Kerjean	Deux clients de Nébuleuse (une TPE artisanale, un cabinet)
Kerlann Agglomération	Un client en infogérance : une communauté d'agglomération, ses six communes membres et trois écoles

Erminig → Nébuleuse (hébergement) → Penhoat, Kerjean

Erminig → Infogérance → Kerlann Agglomération → communes → écoles

Pourquoi une entité fictive

Une documentation d'administrateur contient presque toujours des éléments sensibles : adresses, noms de domaine, comptes, topologie. Les retirer page par page donne des textes décousus. Les

remplacer par un univers unique et cohérent donne des exemples lisibles, reliés entre eux : le même serveur apparaît dans plusieurs pages avec la même adresse, le même nom, le même rôle.

Ce qui est réel et ce qui ne l'est pas

Réel	Fictif
Les techniques, les commandes, les fichiers de configuration	Les noms d'entreprises, de communes, de personnes
Les pièges rencontrés et leurs corrections	Les noms de domaine (tous sous <code>.example</code>) et les adresses IP
La structure des projets (annuaire, VLAN, droits)	Tous les secrets, remplacés par des valeurs de la forme <code>FICTIF-<usage>-<n></code>

Chaque page précise son **niveau de test** : *testé*, *reconstitué* ou *illustratif*. Ces niveaux sont définis dans la Charte.

Page suivante : **Parcours de lecture**.