

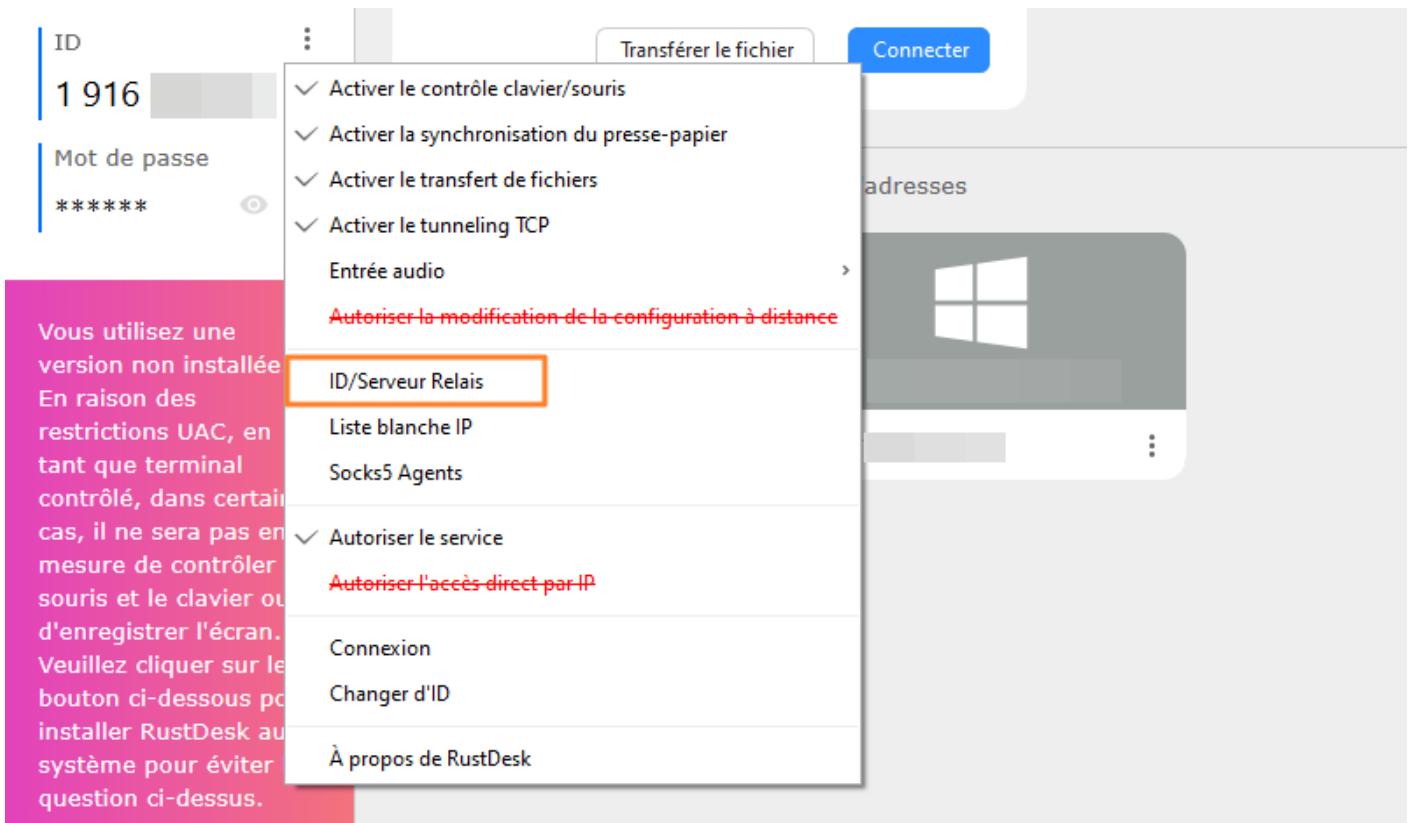
# Prise en main à distance



## Configuration client

Pour tester RustDesk en passant par notre serveur, nous avons besoin de deux clients avec RustDesk. Pour rappel, le client RustDesk est [téléchargeable directement sur GitHub](#). Sous Windows, il se présente sous la forme d'un exécutable. Il peut-être installé ou simplement utilisé en mode portable.

Une fois lancé, il faut que l'on configure le client RustDesk pour lui dire d'utiliser notre serveur auto-hébergé. Pour cela, **cliquez sur le menu avec les trois points** à côté de l'ID, puis sur l'option "**ID/Serveur Relais**".



Renseignez simplement le champ "**Serveur ID**" en indiquant l'adresse IP du serveur à contacter (ou le nom de domaine DNS). Cela signifie que vous devez indiquer l'adresse IP privée ou publique selon votre configuration.

Vous devez également renseigner le champ "**Key**" afin d'indiquer **la clé publique générée par votre serveur RustDesk**. Sans cela, la connexion ne sera pas chiffrée, mais pourra fonctionner. Quand c'est fait, cliquez sur "**Confirmer**".

### ID/Serveur Relais

Serveur ID:

Serveur relais:

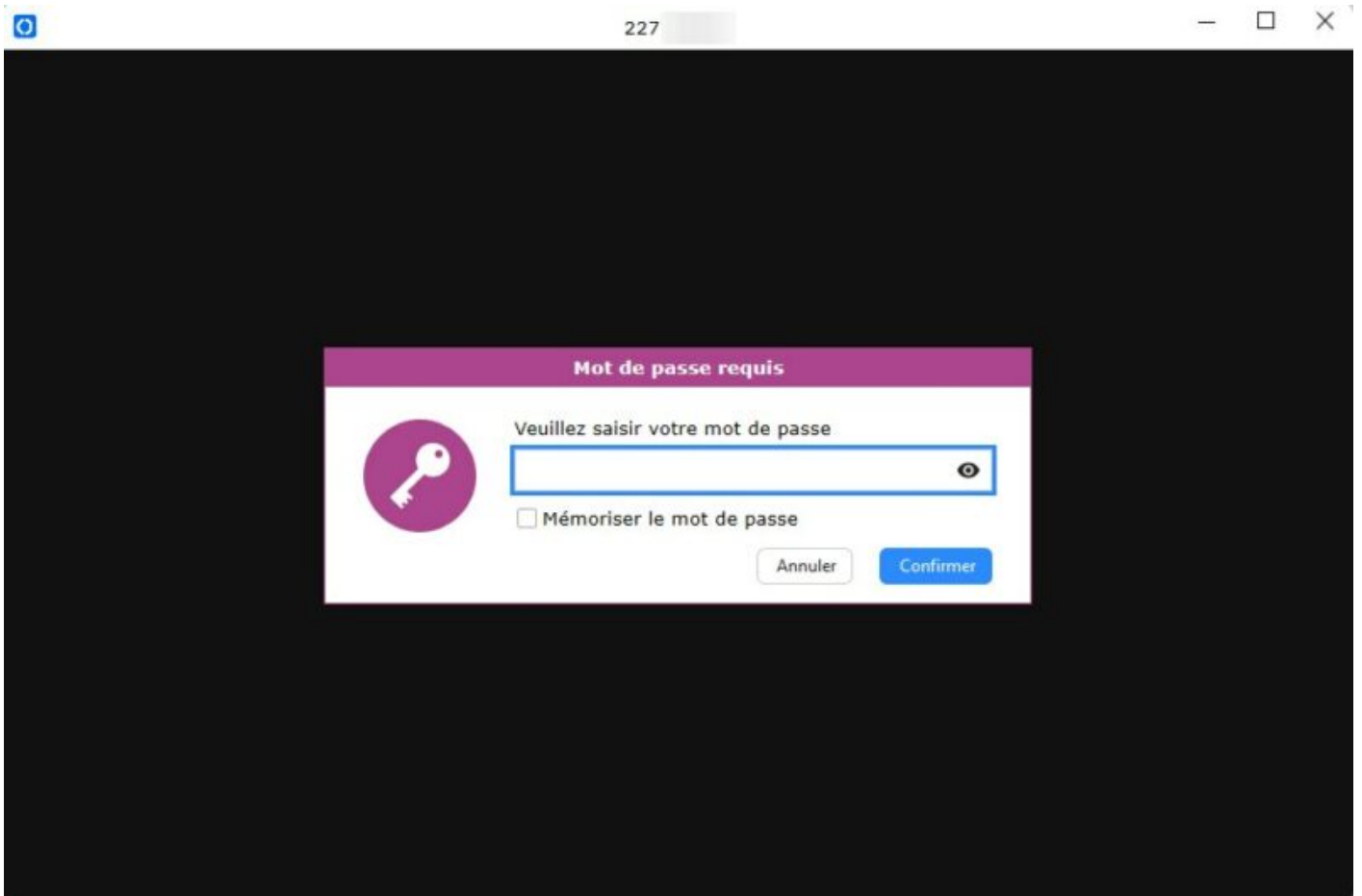
Serveur API:

Key:

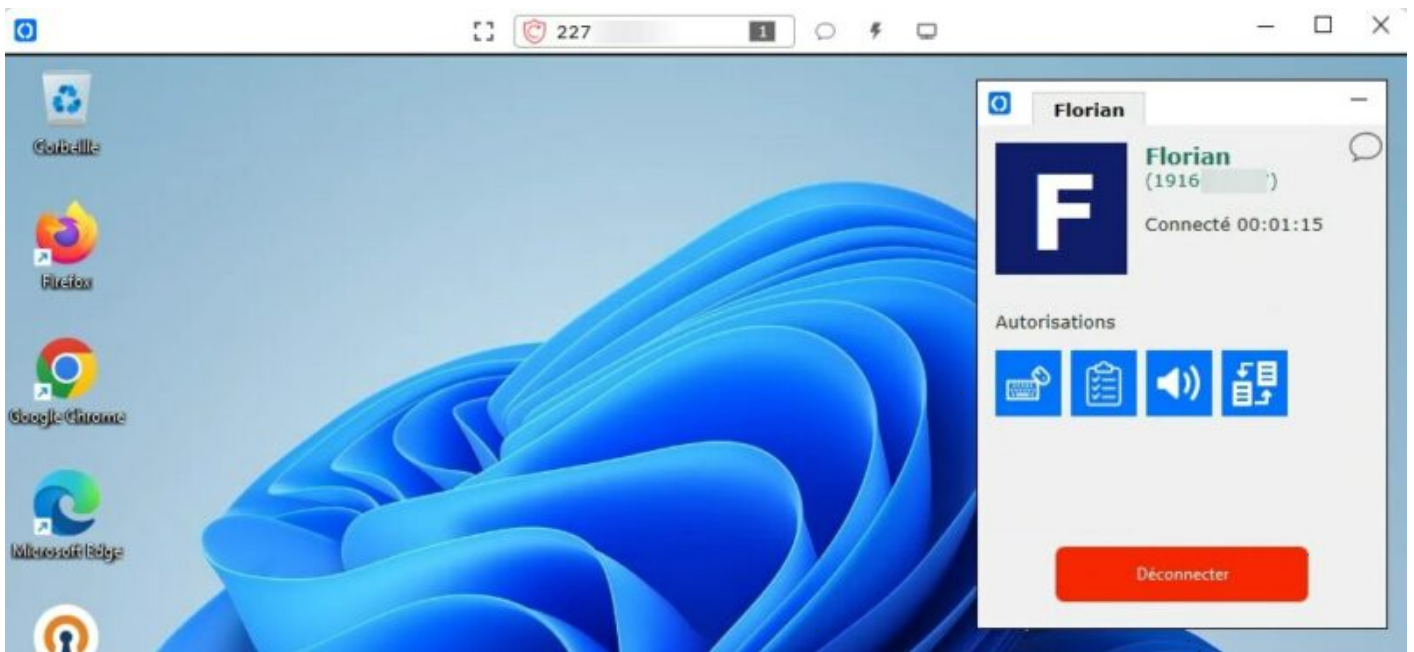
**Effectuez la configuration du client RustDesk sur les deux hôtes.** Ensuite, vous pouvez tester la connexion pour se connecter d'un hôte A vers un hôte B. Normalement, le client RustDesk doit afficher le statut "**Prêt**" s'il s'est bien connecté à votre serveur.

● Prêt

**Saisissez l'ID de l'hôte distant dans le client RustDesk et validez...** La connexion va être établie, et il faudra saisir le mot de passe pour se connecter (accessible depuis l'interface de l'hôte distant). L'alternative consiste à accepter la connexion manuellement, ce qui sera possible si un utilisateur est devant l'ordinateur. D'ailleurs, **il vaut mieux utiliser ce principe lorsque l'on se connecte sur un poste d'un utilisateur afin d'avoir son approbation manuelle.**



Lorsque l'on se connecte sans avoir renseigné la clé publique dans les paramètres, on voit qu'un bouclier rouge s'affiche en haut de l'interface. Cela indique que la connexion n'est pas sécurisée.



À l'inverse, quand le client est correctement configuré, **la connexion est bien sécurisée et chiffrée.**



Voilà, vous n'avez plus qu'à profiter de RustDesk !

---

Revision #1

Created 2025-10-29 12:46:25 UTC

Updated 2025-10-29 12:46:26 UTC